

ZAWÓD: TECHNIK PROGRAMISTA

cykl kształcenia: 5 lat

symbol cyfrowy zawodu: 351406

Kwalifikacje i egzaminy:

Aby uzyskać tytuł technika należy zdać w trakcie nauki 2 egzaminy z zakresu następujących kwalifikacji:

INF.03. Tworzenie i administrowanie stronami i aplikacjami internetowymi oraz bazami danych.

INF.04. Projektowanie, programowanie i testowanie aplikacji.

Języki obce: angielski, niemiecki, rosyjski - do wyboru

Przedmioty w zakresie rozszerzonym – matematyka lub informatyka lub fizyka

Tu zdobędziesz umiejętności:

Absolwent naszej szkoły kończący klasę technik programista, będzie przygotowany do wykonywania następujących zadań zawodowych:

1. Tworzenie i administrowanie stron internetowych.
2. Tworzenie . administrowanie i użytkowanie relacyjnych baz danych.
3. Programowanie aplikacji internetowych.
4. Tworzenie i administrowanie systemami zarządzania treścią.
5. Projektowanie. programowanie i testowanie zaawansowanymi aplikacjami webowymi.
6. Projektowanie. programowanie i testowanie aplikacji desktopowych.
7. Projektowanie. programowanie i testowanie aplikacji mobilnych.

Typowe miejsca pracy dla technika programisty to:

1. Ośrodki obliczeniowe.
2. Przedsiębiorstwa usługowe zajmujące się projektowaniem. Tworzeniem i obsługą systemów informatycznych.
3. Przedsiębiorstwa zajmujące się hostingiem oraz projektowaniem. Tworzeniem i administrowaniem witryn internetowych oraz innych technologii webowych.
4. Przedsiębiorstwa zajmujące się tworzeniem programów desktopowych i aplikacji internetowych
5. Firmy zajmujące się tworzeniem i eksploatacją oprogramowania komputerowego.
6. Firmy zajmujące się tworzeniem i zarządzaniem serwisów internetowych.
7. Firmy projektujące i administrujące sieciami komputerowymi.
8. Dział obsługi informatycznej dowolnego przedsiębiorstwa.
9. Własna działalność gospodarcza w zakresie usług informatycznych.

Ucząc się na tym kierunku będziesz mógł:

1. Uczestniczyć w ciekawych konferencjach i zajęciach dodatkowych.
2. Brać udział w ciekawych wycieczkach związanych z wybranym kierunkiem kształcenia.
3. Rozwijać swoje zainteresowania w kołach zainteresowań i organizacjach szkolnych.
4. Zdobywać dodatkowe umiejętności uczestnicząc w wielu projektach unijnych, jak również innych wspieranych przez różne podmioty. Działające na rzecz szkoły.
5. Poznawać. Poprzez udział w praktykach. Pracę firm i instytucji związanych z informatyką.
6. Brać udział w wielu ciekawych działaniach. Które wzbogacą cię o nowe doświadczenia.
7. Kontynuować dalsze kształcenie na wybranym kierunku studiów.